

## BACHELOR EN INFORMÁTICA

MODALIDAD	Online
TIPO	Estudios oficiales
METODOLOGÍA	Self Directed Based Learning (SDBL) y Project Based Learning (PBL)
CRÉDITOS ECTS	180
DURACIÓN	3 años
PRECIO	13.500 Euros
CON DESCUENTO	10.125 Euros (máximo descuento aplicable del 25%)
IDIOMA IMPARTICIÓN	Castellano
IDIOMA RECURSOS	Castellano e Inglés

Período académico	Fecha inicio	Fecha fin
Primer semestre	30-sep-2019	13-feb-2020
Segundo semestre	17-feb-2020	30-jun-2020

### 1. Presentación

El Bachelo en Informática de La Salle Open University UOLS está dirigido a todas aquellas personas que quieran desarrollar su carrera en el ámbito informático, tanto de forma global como especializándose en alguno de sus campos, como la programación o la ciberseguridad. Para ello, los alumnos adquirirán conocimientos técnicos que van desde la administración de sistemas operativos, a la programación de sistemas informáticos o al diseño y programación de aplicaciones web o con dispositivos móviles, y conocimientos de dirección y gestión como la gestión empresarial, economía y proyectos informáticos.

El objetivo de este programa de informática a distancia es capacitar a futuros expertos del sector para que afronten con éxito los retos que presenta un entorno tan dinámico y cambiante como es el de la computación.

A través de una metodología centrada en el aprendizaje práctico, la flexibilidad de la UOLS y el seguimiento personalizado por parte del profesorado, los alumnos consiguen adquirir las competencias esenciales para desempeñar puestos de técnico informático, como programador o desarrollador web.

## 2. Titulación

El Bachelo en Informática de La Salle Open University UOLS cuenta con el reconocimiento del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) siendo esta una titulación oficial universitaria. Al finalizar el programa, los alumnos obtendrán la titulación "Bàtxelor en Informàtica" por La Salle Open University UOLS.

El programa se compone de un total de 180 créditos ECTS y se divide en seis semestres, comprendidos en tres cursos académicos. Todas las asignaturas son de 6 créditos ECTS y se estudian en formato 100% online. En el último semestre se desarrolla un proyecto final de carrera, en el que se exponen los conocimientos adquiridos durante el programa.

Conseguir una titulación oficial universitaria en informática mediante este bachelo, abre las puertas a los alumnos que, tras finalizar todos los cursos académicos, deseen estudiar un máster universitario.

## 3. Plan de estudios

El itinerario académico del Bachelo en Informática de La Salle Open University UOLS se divide en 6 semestres, a lo largo de los cuales el alumno estudia los principales aspectos que envuelven la tecnología informática. Los estudios están estructurados mediante un módulo obligatorio de 144 créditos ECTS, un módulo de asignaturas optativas de 18 créditos ECTS, y un módulo de 18 créditos ECTS de libre elección. Los contenidos se organizan a partir de las áreas de conocimiento siguientes:

1. Formación básica. 24 créditos ECTS (obligatorios)
2. Dirección y gestión. 24 créditos ECTS (obligatorios)
3. Ingeniería del software y programación. 54 créditos ECTS (obligatorios)
4. Ingeniería de sistemas y redes. 30 créditos ECTS (obligatorios)
5. Proyecto final de carrera. 12 créditos ECTS (obligatorios)
6. Asignaturas optativas. 18 créditos ECTS (optativos)
7. Créditos de libre elección. 18 créditos ECTS (libre elección)

Las diferentes áreas están estructuradas en asignaturas de 6 créditos ECTS y durante el último semestre el alumno desarrolla un proyecto final de carrera de 12 créditos ECTS.

### IDIOMA

La lengua de impartición del programa es el castellano con recursos docentes en inglés y castellano. Hay materiales docentes en inglés y otros en castellano.

---

## FLEXIBILIDAD

Este Bachelo sigue un formato 100% online, prescindiendo de trámites y procesos presenciales. Esto permite al alumno compaginar su vida profesional y personal con sus estudios, sin realizar ningún desplazamiento durante los cursos académicos.

## ASIGNATURAS DEL PROGRAMA

### Semestre 1

- Matemáticas I (6 ECTS)
- Inglés I (6 ECTS)
- Gestión empresarial (6 ECTS)
- Fundamentos de programación (6 ECTS)
- Introducción a los ordenadores (6 ECTS)

### Semestre 2

- Matemáticas II (6 ECTS)
- Inglés II (6 ECTS)
- Legislación Informática (6 ECTS)
- Proyectos de programación (6 ECTS)
- Diseño y programación orientado a objetos (6 ECTS)

### Semestre 3

- Economía (6 ECTS)
- Bases de datos (6 ECTS)
- Proyectos informáticos I (6 ECTS)
- Redes de ordenadores (6 ECTS)
- Introducción a los sistemas operativos (6 ECTS)

### Semestre 4

- Sistemas de información (6 ECTS)
- Proyectos informáticos II (6 ECTS)
- Seguridad informática (6 ECTS)
- Administración de sistemas (6 ECTS)
- Libre configuración I (6 ECTS)

### Semestre 5

- Gestión de proyectos (6 ECTS)
- Proyectos web (6 ECTS)
- Programación Avanzada (6 ECTS)
- Optativa I (6 ECTS)
- Libre configuración II (6 ECTS)

### Semestre 6

- Optativa II (6 ECTS)
  - Optativa III (6 ECTS)
  - Libre configuración III (6 ECTS)
  - Proyecto final de carrera (12 ECTS)
-

Algunas de las asignaturas tienen como prerrequisito haber cursado anteriormente alguna otra asignatura del plan de estudios. Antes de formalizar la petición de matrícula se recomienda revisar los prerrequisitos con el coordinador académico de los estudios.

El módulo del proyecto final de carrera representa una carga equivalente a 12 créditos ECTS, estructurado en una sola asignatura. El proyecto final de carrera supone un trabajo de estudio, diseño e implementación de un proyecto en el ámbito de la informática. Este proyecto está guiado por un profesor ponente que realiza la tutoría y guía todo el desarrollo. Al terminar la implementación del proyecto, el alumno realiza una memoria con los contenidos teóricos, prácticos, y/o de investigación de su trabajo.

La evaluación se lleva a cabo por un tribunal. Los criterios de calificación tendrán en cuenta aspectos tales como el dominio de los conocimientos, la metodología utilizada, la claridad de la memoria, la capacidad de síntesis, el buen funcionamiento del proyecto desarrollado, un buen estudio económico, un manual de usuario, etc.

El módulo de asignaturas optativas comprende tres asignaturas de 6 créditos ECTS cada una, Optativa I, Optativa II, y Optativa III, que se pueden escoger de entre las siguientes: Entornos de programación web, Administración de bases de datos, Ingeniería del software, Gestión de servicios y resolución de incidencias, Diseño de infraestructuras de red y explotación de los servicios, Monitoreo de redes, Arquitectura de computadores, Cloud computing, Business intelligence y minería de datos, y Sistemas operativos avanzados.

Los créditos de libre configuración están estructurados en tres bloques de 6 créditos ECTS cada uno, Libre elección I, Libre elección II, y Libre elección III. Cada bloque se podrá cursar mediante una o más asignaturas o actividades aprobadas previamente por la UOLS, por ejemplo, otras asignaturas universitarias (de la propia universidad o no), aprendizaje de idiomas, voluntariado social, colaboración universitaria, seminarios, prácticas en empresa, etc.) siempre que la dedicación total de estas sea igual o superior a 6 créditos ECTS. La validación de la actividad, una vez realizada, se hará por la Secretaría académica de la UOLS.

Para actividades realizadas fuera del ámbito de la UOLS, se deberá aportar un documento de autorización previa a realizarla (en el caso de que la actividad no forma parte del banco de actividades autorizadas por defecto por la UOLS), y un certificado de desempeño de la actividad realizada que contenga información suficiente para poder evaluarla (idealmente debería contener su valoración en horas de dedicación o, en su defecto, la cantidad de horas de clase u otro criterio equivalente).

La Secretaría académica podrá pedir al alumno toda la documentación adicional que considere oportuna para la correcta evaluación de la actividad realizada.

Cada curso académico se informa con antelación de las asignaturas optativas y de libre configuración que se ofrecen, ya que no se garantiza que siempre estén abiertas todas las asignaturas.

---

## 4. ¿Cómo se estudia en La Salle Open University UOLS?

El método de estudio de La Salle Open University UOLS se basa en un modelo flexible que se adapta a los horarios de cada alumno, con lecciones y actividades 100% online.

### APRENDIZAJE PRÁCTICO

Las diferentes asignaturas del Bachelo en Informática de la UOLS se basan en una metodología que se compone de técnicas de aprendizaje convencionales (como sesiones, anotaciones, lecciones prácticas, resolución de problemas, trabajos de evaluación continua, exámenes, etc.), y técnicas que siguen el modelo Project Based Learning (PBL).

En este último modelo, al igual que ocurre en la vida real, se plantea un problema y, en función de éste se adquieren los conocimientos necesarios para resolverlo. El alumno aprende los conceptos y herramientas, y desarrolla las habilidades y actitudes, que le serán útiles en su vida laboral futura a medida que va desarrollando los proyectos a los que se enfrenta.

El aprendizaje basado en PBL aumenta la motivación del estudiante por los estudios ya que ve la aplicación práctica de lo que aprende: de hecho, lo aprende a medida que lo hace, y así se da cuenta de su propio progreso en el aprendizaje y en la consecución de sus objetivos.

Siguiendo criterios pedagógicos, la metodología PBL busca no solo el aprendizaje práctico de las materias, sino también desarrollar las competencias transversales, como habilidades de negociación, capacidad de organización de grupos o resolución de conflictos, facultades esenciales en el mundo laboral.

### EVALUACIÓN CONTINUA

Este Bachelo de Informática busca el aprendizaje activo y progresivo de las materias, por lo que el objetivo principal es que el alumno adquiera los conocimientos de manera profunda, dominando cada aspecto del mundo informático.

A través de entregables, se evalúa si el alumno realmente ha aprendido los contenidos expuestos en cada módulo. Asimismo, se valora el trabajo en equipo, la participación activa en foros y reuniones y el rendimiento a lo largo de cada curso.

### SEGUIMIENTO PERSONALIZADO

Durante todo el estudio, el alumno cuenta con el seguimiento personalizado de los mentores.

La figura del mentor es un elemento clave y diferencial de la metodología de este programa de informática a distancia de la UOLS. El objetivo principal de la interacción entre alumnos y mentores es, por un lado, que el profesorado ofrezca los medios y herramientas para que los alumnos adquieran los conocimientos y, por otro, que los acompañen en su desarrollo profesional y personal.

---

Además del seguimiento mediante tutorías, el alumno podrá resolver sus dudas en cualquier momento a través del campus virtual, con una garantía de respuesta inferior a 24h.

### FLEXIBILIDAD TOTAL

Al tratarse de un programa 100% online, el grado en informática a distancia de la UOLS ofrece la flexibilidad para poder adaptar el estudio a la situación de cada alumno.

A través del campus virtual, éste podrá acceder a lecciones, actividades y tutorías en el momento que lo necesite.

Ventajas de estudiar en La Salle Open University UOLS

- Flexibilidad máxima y enseñanza 100% online, ideal para personas que trabajan, no puedan desplazarse o viajan con asiduidad.
- Títulos oficiales del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).
- Aprendizaje práctico enfocado al mercado laboral.
- Seguimiento continuo del profesorado, contacto muy directo y frecuente.
- Universidad online con campus virtual, con recursos didácticos, clases en *streaming* y diferido, guías "paso a paso" de cada módulo, etc.
- Red Universitaria Internacional, con instituciones colaboradoras en todo el mundo.

## 5. Salidas profesionales

Con el Bachelo en Informática de La Salle Open University UOLS el alumno conseguirá:

- Realizar diseños de sistemas, redes y aplicaciones.
- Realizar la programación y desarrollo de aplicaciones, softwares, bases de datos, entornos web y dispositivos móviles, entre otros.
- Analizar, diseñar e implantar productos, proyectos y servicios informáticos para diferentes sectores.
- Administrar sistemas informáticos, bases de datos y redes de ordenadores.
- Desarrollar actividades de consultoría y asesoramiento técnico y empresarial en el ámbito de la informática.

Tras estudiar informática online en este Bachelo de la UOLS, el alumno podrá ejercer puestos de responsabilidad dentro del sector informático, como:

- Técnico informático.
  - Programador.
  - Desarrollador web.
  - Programador web.
  - Administrador de sistemas.
  - Consultor informático.
  - Técnico en ciberseguridad.
-

Por otra parte, los emprendedores que deseen llevar a cabo su proyecto empresarial en el mundo de la tecnología y la informática, contarán con los conocimientos necesarios para planificar, gestionar y desarrollar su propia compañía.

## 6. Requisitos de acceso

Este programa de Bachelo en Informática está enfocado a personas que buscan crecer profesionalmente y desarrollar su futuro laboral dentro del sector de la informática y la tecnología.

### PARA CURSAR EL BACHELOR EN INFORMÁTICA ONLINE ES NECESARIO:

- Contar con una titulación de bachillerato, ciclos formativos de grado superior, diplomatura, licenciatura, máster, doctorado o diploma profesional avanzado.
- Las personas que no cuenten con ninguna de las titulaciones mencionadas y sean mayores de 25 años, podrán acceder al Bachelo tras superar una prueba de acceso a la universidad.
- Tener conocimientos de castellano e inglés con un nivel mínimo de B2 del marco europeo común de referencia o equivalente.

### PERFIL DE ACCESO RECOMENDADO

Existe una gran demanda de perfiles técnicos en Informática en muchos ámbitos de nuestra sociedad. El mercado de producción de software no para de crecer y con el importante aumento de dispositivos móviles (*smartphones, tablets, portátiles, etc.*) las oportunidades en el desarrollo de aplicaciones en este campo son muy elevadas.

El Bachelo en Informática está especialmente pensado para profesionales que deseen:

- Diseñar, crear y gestionar aplicaciones informáticas y mantenerlas, en cualquiera de las plataformas existentes.
- Formarse como profesionales capacitados en la gestión y producción de software en diferentes entornos.
- Administrar sistemas y plataformas tecnológicas (servidores, web, dispositivos móviles, etc.).
- Adquirir capacidades, actitudes y conocimientos que les permitan afrontar con éxito los retos que les plantee el entorno laboral actual y futuro.

### CONOCIMIENTOS PREVIOS

Para acceder al Bachelo en Informática no es necesario tener conocimientos previos de ningún ámbito específico, por lo que para su acceso no se han de cursar complementos formativos.

---

## CONVALIDACIONES

La Salle Open University UOLS ofrece la posibilidad de convalidar créditos que se consideran equivalentes en contenido y carga lectiva con asignaturas superadas en otros estudios oficiales.

Quienes accedan al programa desde un ciclo formativo de grado superior de Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW); de Desarrollo de aplicaciones multiplataforma (DAM); de Administración de sistemas informáticos en Red (ASIR o ASIX) o de Sistemas de Telecomunicaciones e Informáticos (STI); podrán convalidar hasta un total de 60 créditos ECTS, equivalentes a un curso académico completo.

Durante el proceso de admisión, el coordinador académico asesora y acompaña al estudiante para la realización del plan de convalidaciones.

## RÉGIMEN DE PERMANENCIA

El hecho de suspender tres veces una misma asignatura comportará para el alumno la baja definitiva del programa. A petición razonada del alumno, la Junta académica podrá autorizar al alumno a una matriculación adicional a dicha asignatura.

Actitudes no éticas como la copia o la suplantación de identidad podrán causar también la baja definitiva del programa.

## 7. Matrícula

Para realizar el proceso de matrícula se debe:

- Contactar con La Salle Open University UOLS a través del formulario de contacto.
- Realizar una entrevista online con el director del Bachelo en Informática.
- Una vez confirmado el acceso y la admisión en el programa, entregar la documentación necesaria a Secretaría Académica.
- Formalizar la matrícula.

## BECAS

Con el objetivo de ofrecer facilidades a la formación, los estudiantes pueden acogerse a las diferentes becas que ofrece La Salle Open University UOLS.

- Becas Excelencia académica. Otorgadas a alumnos con un expediente académico de la titulación que da acceso a la educación superior de más de 8 sobre 10.
  - Becas Latinoamérica. Ofertadas a los alumnos residentes en países de Latinoamérica.
  - Becas Económicas. Otorgadas a alumnos con una buena trayectoria académica que no disponen de recursos económicos suficientes.
  - Becas Ayudas a la discapacidad. Otorgadas a alumnos con una discapacidad legalmente reconocida igual o superior al 33%.
-



## DESCUENTOS

El Bachelo en Informática de La Salle Open University UOLS cuenta con una oferta de descuentos dirigidos a:

- Antiguos alumnos de cualquier institución La Salle.
- Empresas o entidades con convenio marco de formación con La Salle Open University UOLS.

## TIEMPO MÁXIMO Y MÍNIMO DE CRÉDITOS MATRICULADOS

No se establece ningún máximo en el número de años que un alumno puede tardar en cursar los estudios, ni en el número mínimo de créditos a matricular por año, entendiend que hay bastantes alumnos, sobre todo los que cursan los estudios como segunda titulación o trabajan y que prefieren hacerlo a un ritmo lento.

En caso de modificación del plan de estudios o cierre de la titulación, la dirección del programa informará a todos los alumnos que no han finalizado los estudios para que conozcan las limitaciones fijadas según la legislación vigente y si lo desean puedan planificar la finalización de sus estudios.

## 8. Profesorado



**Sra. LYDIA SORRIBES**

Coordinadora académica del Bachelo en Informática  
Mentora de Seguridad Informática  
Mentora de Proyectos Informáticos I

<https://www.linkedin.com/in/lydia-sorribes-cisa-cism-cisc-853554/>

Ingeniera Superior de Telecomunicaciones Especialidad Electrónica para La Salle Campus Barcelona-URL. Ha desarrollado su carrera profesional como experta en seguridad informática en el sector de la banca (BBVA y Unnim Banc). Dispone de numerosas certificaciones profesionales en gestión y auditoría de los sistemas de información: CISA, CISM, Cisco, OPST, OPSA, PCN.



**Sra. JUDITH LACOMBA**

Mentora de Matemáticas I  
Mentora de Matemáticas II

<https://www.linkedin.com/in/judit-lacomba-i-masmiquel-55a9388/>

Ingeniera Superior en Telecomunicaciones de La Salle Campus Barcelona-URL con amplia experiencia en la docencia, especializada en Tecnología Industrial, Matemáticas de todas las modalidades y sistemas digitales. Dominio de la plataforma de aprendizaje Moodle y el software de gestión Clickedu. Centra su actividad de investigación en la tecnología aplicada al aprendizaje, innovación y competitividad a la educación.

**Sr. WILLIAM BROMBERG**

Mentor de Inglés I

Mentor de Inglés II

<https://www.linkedin.com/in/william-bromberg-06707981/>

Licenciado en Ciencias Políticas por la George Mason University y Master en Relaciones Internacionales por la Universidad Autónoma de Barcelona. Actualmente es profesor de inglés en Blanquerna-URL, además de editor y traductor de su revista universitaria Aloma, y mentor en La Salle Open University. También es examinador oficial de la certificación cerrados, Certificado de Lenguas de las Universidades.

**Sra. CARMEN SOLER**

Mentora de Business Intelligence y Minería de datos

Mentora de Proyectos de Programación

<https://www.linkedin.com/in/carmen-soler-1378639a/>

Ingeniera Informática de La Salle Campus Barcelona-Universidad Ramon Llull, dedicada a la docencia desde 2007. Profesora titular de asignaturas relacionadas con el ámbito del desarrollo de software y experiencia como analista programadora y programadora. Especialista en herramientas Netbeans, Visual Studio, CVS y Subversion. Certificación profesional Microsoft Certified Solution Developer.

**Sr. LLUIS FUENTES**

Mentor de Economía

<https://www.linkedin.com/in/lluis-fuentes-prada/>

Licenciado en Administración y dirección de empresas y Master en Dirección y Administración de Empresas de la ESADE. Además de mentor en La Salle Open University, es profesor de Gestión Económica Financiera y Proyectos de Diseño y Comercialización de nuevos productos en el Master en Gestión de Proyectos de La Salle-Ramon Llull. Director de Expansión y responsable de la estrategia comercial en Grupo Pulido.

---

**Sr. ANGEL GALINDO**

Mentor de Redes de Ordenadores  
Mentor de Introducción a los ordenadores  
Mentor de Cloud Computing

<https://www.linkedin.com/in/angelgalindomunoz/>

Ingeniero Superior en Electrónica. Creador del curso "*Embedded and Real-Time Linux Development*" en La Salle - Ramon Llull, y de "Programación en Android" en la Universidad de Barcelona (UB). Profesor en el departamento de Ingeniería Electrónica de la UB y de Ingeniería Informática en La Salle - Ramon Llull.

**Sr. ROBERTO GARCÍA**

Mentor de Bases de Datos  
Mentor de Administración de Bases de Datos

Ingeniero Superior en Electrónica, Licenciado en Física, formación de posgrado en Gestión de las Tecnologías de la Información. Amplia experiencia impartiendo docencia online y presencial, profesor de Ingeniería Informática en La Salle-Ramon Llull. Actividad profesional como ingeniero IT en proyectos de infraestructura IT relacionados con las áreas de arquitectura de sistemas, bases de datos y servidores de aplicaciones. Certificado PMP-PMI.

**Sr. JORDI JOSÉ**

Mentor de Proyectos Informáticos II

<https://www.linkedin.com/in/jordijosebazan/>

Ingeniero Técnico de Sistemas por la Universidad de Barcelona y Postgrado en Dirección y gestión de las Tecnologías de la Información para La Salle Campus Barcelona-URL. Su proyecto de final de carrera versa sobre el "Reaprovechamiento de Recursos Computacionales Estándar para la Creación de un Clúster Cálculo". Amplia experiencia como Responsable de Gestión de Proyectos Informáticos y se ha especializado en Dirección TIC, Tecnologías de la Información, Arquitectura de Sistemas, Administración de Sistemas y Gestión de proveedores.

---



**Sr. JOAQUIM IBÁÑEZ**

**Mentor de Gestión de Proyectos**

<https://www.linkedin.com/in/quimibanez/>

Ingeniero Técnico de Telecomunicaciones-Equipos Electrónicos y Máster en Gestión de Proyectos de La Salle-Ramon Llull. Certificación PMP por el Project Management Institute (PMI). Más de 15 años de experiencia en la gestión de proyectos, así como en la implantación de soluciones relacionadas con los procesos, tanto productivos como de negocio, en entornos multinacionales.



**Sr. ÀLEX ARAÑÓ**

**Mentor de Programación Hipermedia**

**Mentor de Proyectos web**

**Mentor de Entornos de Programación web**

<https://www.linkedin.com/in/alexarano/>

Ingeniero Superior en Informática y Multimedia de La Salle Campus Barcelona-Universidad Ramon Llull. Desde 1999, combina su dilatada experiencia docente en universidad con la creación de empresas de software. Es socio fundador de TwenTIC, Mipuntuacion.com, Alboard Network SL y Nicelounge. Se ha especializado en gestión de proyectos (metodologías ágiles, SCRUM, Kanban) y lenguajes de programación (C, Java, Perl, Visual Basic, OpenGL, VRML, .Net, Director).



**Sr. MARC LLEBARIA**

**Mentor de Posicionamiento en Internet (SEO, SEM, SMM)**

**Mentor de Marketing Digital**

**Mentor de Marketing y Comunicación**

<https://www.linkedin.com/in/marcllebaria/>

Ingeniero Superior en Telecomunicaciones - Universitat Ramon Llull (URL), es miembro activo del equipo de investigación en Tecnología y Educación de La Salle Open University. Se ha especializado en desarrollar nuevos modelos pedagógicos innovadores basados en la utilización de las nuevas tecnologías. Entre las tareas más relevantes que desarrolla destaca la investigación en metodologías de aprendizaje activo para alumnos a distancia, mediante enfoques learning by doing. Ha sido profesor de Ingeniería de Telecomunicación en La Salle Universitat Ramon Llull (URL) en asignaturas de Propagación Electromagnética y Bases de Datos. Motivado por su experiencia en el mundo de los negocios en Internet, también se ha especializado en el asesoramiento en materias de e-Commerce y Marketing Online a empresas que desarrollan sus negocios en la red.

**Sra. MERITXELL ARAGONÉS**

Mentora de Modelado y Animación 3D

<https://www.linkedin.com/in/meritxell-aragon%C3%A8s-a8878849/>

Licenciada en Ingeniería Multimedia de La Salle Campus Barcelona-Universidad Ramon Llull. Calificada con matrícula de honor por su proyecto de fin de carrera, "Estudio y aplicación de MoCap facial y corporal sobre un cortometraje 3D". Durante su trayectoria profesional se ha especializado en las tecnologías aplicadas al modelado de sistemas y su aplicación a la animación 3D. Fue directora MoCap en el cortometraje de animación 3D "Sumer", corto ganador en varios festivales alrededor del mundo y actualmente desarrolla su actividad profesional en el ámbito de los sistemas de animación 3D tanto a nivel técnico como docente.

**Sr. PAU VILLEGAS**

Mentor de Diseño y Usabilidad

<https://www.linkedin.com/in/pau-villegas-pascual-6a1633161/>

Graduado en Diseño Gráfico por la Escuela de arte de Manresa y Licenciado por la UAB. Cuenta con una amplia experiencia en el diseño soportes y materiales gráficos destinados a la enseñanza, y en la docencia. Es especialista en Indesign, Illustrator, Photoshop y Muse. Actualmente desarrolla su carrera profesional como docente y como diseñador en Kids & Us en el departamento de diseño realizando soportes y materiales didácticos destinados a la enseñanza.

**Sr. JESÚS ARTURO SUÁSTEGUI**

Mentor de Sistemas de Información

<https://www.linkedin.com/in/arturosuastegui/>

Ingeniero en Electrónica y Comunicaciones, Máster en Ingeniería de Sistemas Electrónicos y Computacionales, Máster en Administración, Diplomado en Formación de Asesores de Educación a Distancia y uso de Tecnologías Aplicadas en Educación, Diplomado en Experto Universitario en Diseño Didáctico Instruccional para E-Learning, Diplomado en Experto Universitario en M-Learning.

Director de la Facultad de Ingeniería en Computación y Electrónica de la Universidad De La Salle Bajío (2005-2015), Coordinador del Centro de Educación en Línea, Producción e Innovación Educativa de la Universidad De La Salle Bajío (2015 a la fecha), Catedrático de licenciatura y posgrado en la Facultad de Ingeniería en Computación y Electrónica, Facultad de Negocios y Escuela de Educación de la Universidad De La Salle Bajío (1995 a la fecha).



**Sr. ENRIQUE AGUILAR**

Mentor de Aplicaciones Móviles iOS

<https://www.linkedin.com/in/enriqueaguilarvargas/>

Enrique Aguilar fue el primer hispanoparlante en recibir el Xamarin MVP (Most Valuable Professional) en 2015 y ratificado en 2017, de la misma forma fue galardonado con el Microsoft MVP (Most Valuable Professional) 2017-2018 en la categoría de Visual Studio and Development Technologies.

Fue ganador de la Medalla Hermano Miguel Febres Cordero en la Universidad De La Salle Bajío y del Premio Calmecac de la Universidad del Valle de Atemajac.

Académicamente tiene la Maestría en Tecnologías de Información Empresarial (primer titulado con Mención Honorífica de Excelencia), Postgraduado en Teleinformática y Redes, certificado por Microsoft y en ITIL Versión 3.

Ha impartido conferencias en Bolivia, Venezuela, Nicaragua, Colombia, Perú, Argentina, Italia y México.

Actualmente es consultor de implementaciones móviles y en la nube en las regiones del bajío y occidente Mexicano y es el actual director de la Facultad de Tecnologías de Información de la Universidad De La Salle Bajío en México.



**Sr. JOSEP MARIA ESPASA**

Mentor de Narrativa Digital

Ingeniero de Caminos, Canales y Puertos de la Universidad Politécnica de Cataluña y licenciado en Administración y Dirección de Empresas por la Universidad de Barcelona. Con amplia experiencia en el mundo docente desde el año 2000 y en la elaboración de productos audiovisuales para la formación y la difusión. Docente de jornadas técnicas a la Generalidad de Cataluña.



**Sr. ESTEBAN MARTÍN**

Mentor de Instalaciones Interactivas

<https://www.linkedin.com/in/esteban-martin-gimenez/>

Graduado en Arte y Diseño por la Escola Massana (2011), Ingeniero técnico en Informática de Sistemas por la Universitat Pompeu Fabra (2014) y Máster en Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos por la UNED (2016). Desarrolla su actividad profesional en Letgo como Ingeniero Senior y con anterioridad ha trabajado en ZINIO y en 3D Digital Venue como Ingeniero de desarrollo.

---



**Sr. FELIPE HERNÁNDEZ**

Mentor de Programación Avanzada

Mentor de Diseño de Aplicaciones Móviles

<https://www.linkedin.com/in/felipe-hern%C3%A1ndez-palafox-19513886/>

Es Ingeniero en Sistemas Informáticos por la Universidad Tecnológica de León (México) y Máster en Tecnologías web y dispositivos Móviles por la Universidad de La Salle Bajío (México). Ha desarrollado su actividad profesional como docente en el área de ingeniería del software, especializándose en el diseño y programación de aplicaciones móviles y desarrollador de sistemas.



**Sra. RAQUEL ARDILA**

Mentora de Videojuegos I

<https://www.linkedin.com/in/raquel-a-10a0aa17/>

Es Licenciada en Bellas Artes en la especialidad de Imagen por la Facultad de Bellas Artes de la Universidad de Barcelona. Ha cursado un Máster en Creación de Videojuegos por la Universidad Pompeu Fabra.

Su experiencia laboral se centra en la docencia, en las especialidades de Animación 3D, juegos y entornos interactivos. Ha ejercido tareas de coordinación docente y como profesora de dibujo y pintura, diseño gráfico en comunicación y técnicas de diseño gráfico y maquetación.



**Sr. DAVID CONTRERAS**

Mentor de Fundamentos de Programación

Mentor de Diseño y Programación Orientado a Objetos

Doctor por la Universidad de Barcelona en Ingeniería y tecnologías avanzadas (2017), Máster en Tecnologías de la Información por la Universidad Técnica Federico Santa María (2008) e Ingeniero Civil en Computación e Informática por la Universidad Católica del Norte (1999).

Ha impartido docencia en la Universidad Ramon Llull, Barcelona (España), en CFGS de La Salle Gracia, Barcelona (España) y en la Universidad Arturo Prat, Iquique (Chile) en el área de programación, redes, seguridad, sistemas y sistemas de información.

---



**Sra. ERLIN SALGADO**

Mentora de Marketing y Comunicación

Mentora de Marketing Digital

Mentora de Posicionamiento en Internet (SEO, SEM, SMM)

<https://www.linkedin.com/in/erlinsalgado/>

Consultora en Tendencias de Consumo e Innovación Cocreativa. Creadora de la Metodología de Innovación Propersonal.

Licenciatura en Diseño Industrial por el Tecnológico de Monterrey. Master en Diseño: Espacio, Producto y Comunicación por la Universtat Politècnica de Catalunya. Máster en Investigación para el Diseño y la Innovación, Coolhunting, Design Thinking por Elisava (Barcelona).



**Sr. DAVID SOLER**

Mentor de Videojuegos II

<https://www.linkedin.com/in/davidsolerbartomeu/>

Graduado en Ingeniería Multimedia por la La Salle Campus Barcelona – Universidad Ramon Llull y Máster en Programación de Videojuegos por la Universidad Pompeu Fabra.

Ha desarrollado su actividad profesional como desarrollador Android (Sila Games), investigador y programador en el grupo de Human-Computer Interaction de La Salle Campus Barcelona y en la actualidad como programador de videojuegos en Novarama. Ha impartido docencia en asignaturas de programación de videojuegos y de Introducción a los gráficos por ordenador en La Salle Campus Barcelona.



**Sra. ANNA ESCURRIOLA**

Mentora de Producción y Edición Audiovisual

<https://www.linkedin.com/in/annaescurriola/>

Directora creativa en la productora audiovisual Kilogram Box, especializada en la realización de video y producción cinematográfica, desde documentales y reportajes, hasta grabaciones de espectáculos en directo, videos corporativos y *motion graphics*.

Profesora de Dirección Artística en Comunicación Audiovisual en la Universidad Internacional de Cataluña - UIC. Copywriter en ESART Campus Barcelona.

Directora de arte para diferentes entidades como la Basílica de la Sagrada Familia, Ajuntament de Cornellà de Llobregat y Ajuntament de Pineda de Mar, entre otras.

---



**Sr. JOSÉ MANUEL SOLÍS****Mentor de Creación de Mundos Virtuales**<https://www.linkedin.com/in/jos%C3%A9-manuel-chema-sol%C3%ADs-76743721/>

Ingeniero en Informática por la Universitat Politècnica de Catalunya y Máster en Diseño de Videojuegos por la Universidad Complutense de Madrid. Ha desarrollado su actividad profesional como desarrollador de entornos virtuales y videojuegos en Nesplora Technology & Behavior (2014), Mikado Studio (2015) y desde enero del 2017 en Sinestesia *Game Design*.

**Sra. MARIA DOLORS POU****Mentora de Diseño de Interfaces y Accesibilidad**<https://www.linkedin.com/in/dolorspou/>

Es Máster en Dirección de Marketing y Gestión Comercial por la ESIC Business & Marketing School. Ha desarrollado su carrera profesional en la construcción de productos y servicios digitales, gestionando y liderando equipos de consultoría en estos campos y también asesorando a clientes como consultora externa. Su trabajo se ha realizado en diferentes sectores, lo que le ha permitido tener una amplia visión del negocio digital en diferentes mercados: e-Commerce, Banca y Fintech, Seguros, Viajes y Hoteles, Portales y Consumo, Fundaciones y Medios de Comunicación, Telecom y Servicios, Administraciones públicas. Ha compaginado su actividad con la docencia: UOC, ESADE, IL3 (UB) e IESE.

**Sr. JOAN CARLES PEIRÓ****Coordinador académico del Máster en Gestión de Negocios Digitales****Mentor de Dirección de Operaciones****Mentor de Gestión Empresarial****Mentor de Logística en e-Commerce****Mentor de Mobile e-Commerce**<https://www.linkedin.com/in/jcpeiro/>

Es Ingeniero en Telecomunicaciones por La Universidad Ramon Llull, licenciado en administración de empresas y MBA por la Universidad de Phoenix en Arizona. Es profesor en la Business Engineering School (BES) de la Universidad Ramon Llull en diferentes programas relacionados en el área de la Dirección de operaciones, *Supply Chain* y Estrategia para la innovación y e-logistics. Es también docente en la universidad ESAN de Perú, Universidad Javeriana de Bogotá, Colombia, Universidad Monterey de México y la Universidad de Fresno, California.

Actualmente es el director de Operaciones e innovación para el sur de Europa en Amazon - European Central Flow y en etapas anteriores ha sido Director de Operaciones del Centro de Excelencia para EMEA en Nike Inc, COO a Service Point Solutions, director *Supply Chain Services* en Reckitt Benckiser Southwestern Europe, director Operaciones grupo RACC, director general RACC Servicios Médicos y Servihogar 24h y director Marketing Técnico en Hewlett Packard - Barcelona División.

**Sr. ALBERT LLADÓ**

Mentor de Emprendimiento y Plan de Empresa

Mentor de Legislación Informática

Mentor de Aspectos Legales de Internet

<https://www.linkedin.com/in/albert-llado-ing-mba-cisa-cism-cgeit-crisc-214baba/>

Partner del área de Gobierno, Riesgos y Cumplimiento normativo de AUREN, Presidente (2008-12) y actual vocal de Estrategia de ISACA Barcelona (socio fundador), Ingeniero de telecomunicaciones, MBA, Master Universitario en Dirección Internacional y gestión de la innovación tecnológica, CISA, CISM, CGEIT, CRISC, Lead Auditor ISO22301 (Continuidad de negocio) y ISO 27001, con más de 25 años de experiencia en la Auditoría y Consultoría enfocadas al Gobierno, Gestión de Riesgos, cumplimiento normativo, control interno de procesos de negocio, *corporate compliance*. Ha realizado diferentes ponencias en España y en congresos internacionales (sobre *Governance/Compliance*), así como artículos y *whitepapers*. Imparte formación en colegios profesionales, instituciones, universidades y escuelas de negocios.

**Sr. CESAR AUGUSTO RUÍZ**

Mentor de Introducción a los Sistemas Operativos

<https://www.linkedin.com/in/cesar-augusto-ruiz-jaramillo/>

Es Magíster en Ingeniería 2013 - 2016 por la Universidad EAFIT, Especialista en Teleinformática 2004 - 2005 por la Universidad EAFIT e Ingeniero de Control 1993 - 1999 por el Politécnico Colombiano Jaime Isaza Cadavid.

Ha desarrollado tareas como docente consultor (2016), Diplomado en Bases de datos con Microsoft SQL Server, Universidad EAFIT para la empresa GANA. Ha trabajado como consultor en proyectos de extracción y análisis de información y en proyectos de automatización.

Ingeniero de proyectos con sistemas SCADA, .NET y Microsoft SQL Server. Metalandes S.A.S.

Desarrolla su actividad profesional en la Corporación Universitaria Lasallista. Ingeniería Informática. Experiencia docente en Introducción a los Sistemas Operativos, Bases de datos, Programación, y Estadística.

---